



t och t v o o r v u u r

Hoi lieve verkenners,

Voor jullie ligt de tocht die jullie vandaag gaan lopen. Het is niet zo'n hele lange tocht, dus jullie kunnen makkelijk in anderhalf uur terug zijn. Zorg dan dus ook dat je dat bent, anders mis je een gedeelte van het vervolg programma.

Neem de benodigdheden die hieronder vermeld staan ook echt mee, anders valt alles in het water. En dat is nou net niet de bedoeling. Vuur, dat is waar jullie naar op zoek gaan.

Controleer voordat jullie gaan lopen of je ALLE route technieken snapt en kan! Nu is er namelijk nog leiding die het jullie uit kan leggen.

Veel plezier en we zien jullie op de posten!

Benodigdheden voor tijdens de tocht:

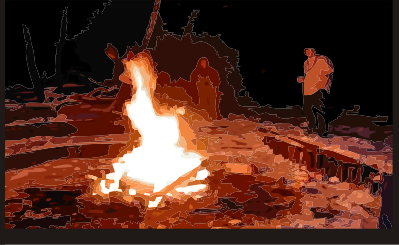
1 vuilniszak

1 liter water

t och t

v oo r

v uu r



Deze tocht staat in het teken van vuur.

Gaandeweg zullen jullie vuur vinden. Als jullie het eenmaal vinden, dan zullen jullie daarna nooit meer zonder zitten!

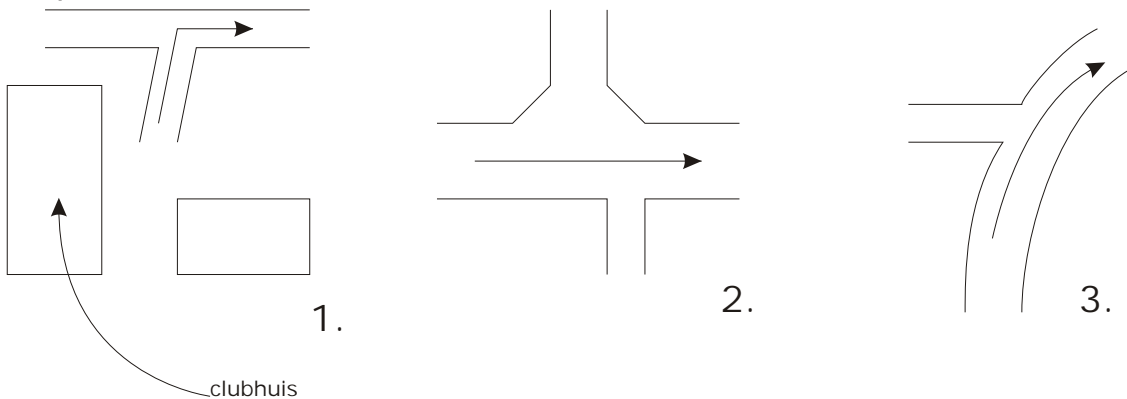
Hoe en waar precies blijft een verrassing, maar belangrijk is dat jullie alle posten langs gaan.

Vuur

Zoals iedereen weet is vuur een van de belangrijkste dingen in de samenleving. We kopen er mee, we verwarmen er onze huizen mee en we rijden er onze auto's mee.

De Griekse legende gaat dat Prometheus, nadat hij bij de Griekse goden had gegeten, het vuur mee terug naar aarde had genomen. Prometheus werd daarvoor gestraft, maar sindsdien hebben wij vuur!

kruispuntenroute:



tabelroute:

	kTYPE	pTYPE
A		
B		
C		

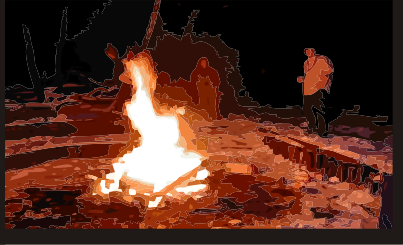
Gebruik bij de volgende kruisingen de tabel hier links.

4. kTYPE = C; pTYPE = B

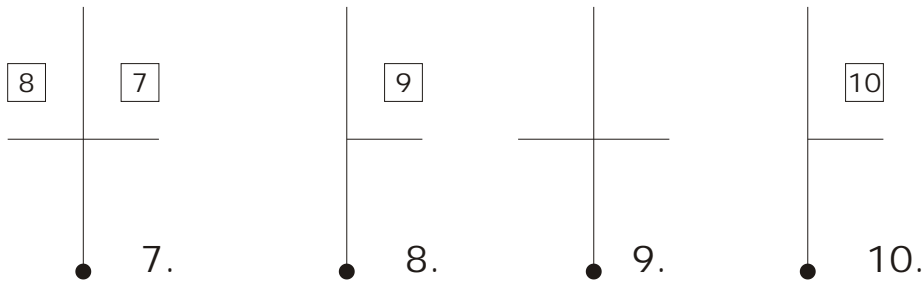
5. kTYPE = B; pTYPE = A

6. kTYPE = B; pTYPE = B

t och t
v oo r
v uu r



gebroken strijkaart / draadkruisingen:



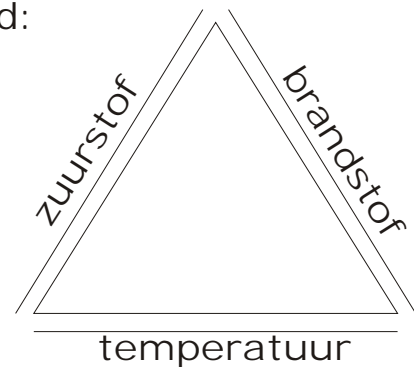
Brand-driehoek

Voor de meeste van jullie is de branddriehoek hopelijk al een bekend concept. De driehoek bestaat uit drie zijdes die alle drie nodig zijn om vuur te kunnen hebben: brandstof, zuurstof en ontbrandingstemperatuur. Haal je een van de drie weg, dan gaat het vuur dus uit.

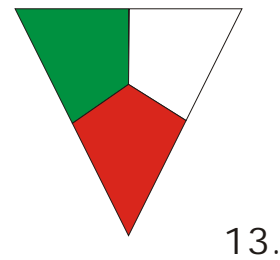
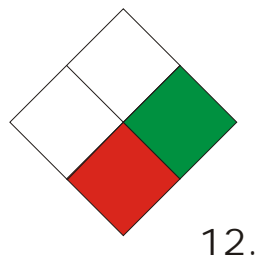
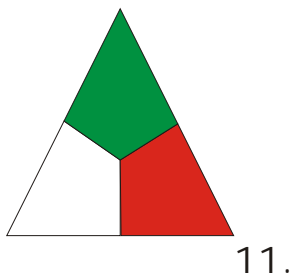
Ga nou eens voor een aantal soorten vuur na, wat de makkelijkste manier is om het uit te krijgen. Bijvoorbeeld:

- kampvuur
- vlam in de pan
- persoon die in brand staat

Bedenk waarom vuur door water uitgaat, aan de hand van de driehoek.

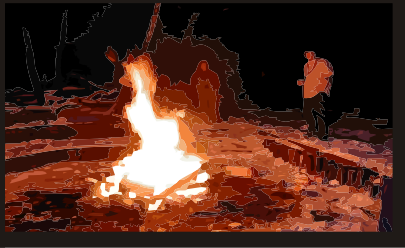


vlakjesroute:

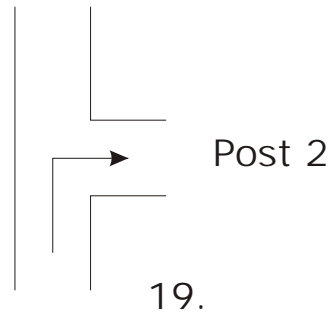
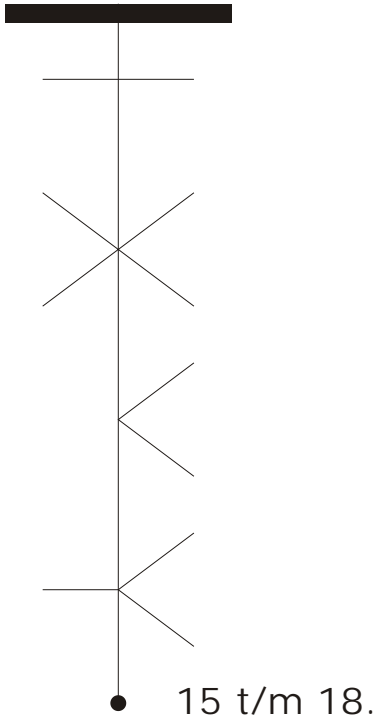


14.: Na 50 meter zie je aan je linkerhand post 1.

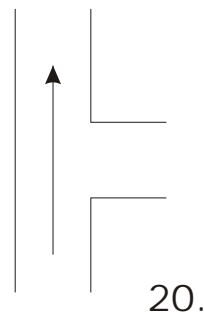
t och t
v oo r
v uu r



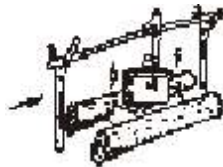
Stripkaart:



Kruising 19 en kruising 20 zijn dezelfde kruisingen.



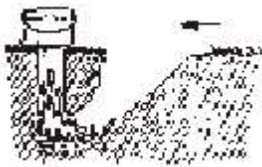
tepeevuur



houthakkersvuur



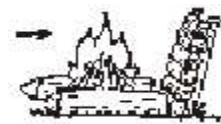
pagodevuur



commandovuur



jagersvuur



reflectorvuur



dakotavuur



kraanvuur

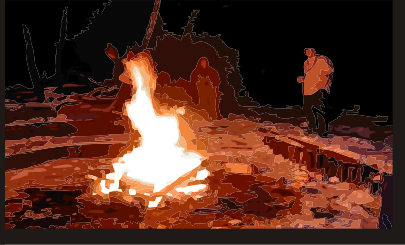


stervuur

t och t

v oo r

v uu r



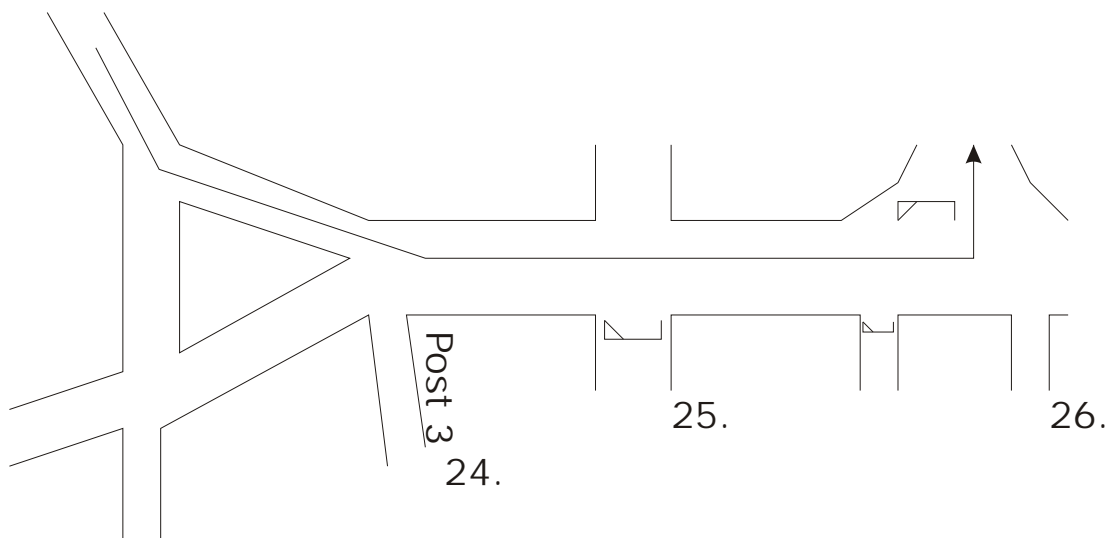
Wist je dat:

- je in een papierenzak kunt koken?
- in een sinaasappelschil bakken?
- ook klei vet handig is om bijvoorbeeld kip klaar te maken?
- als je je pannen met groene zeep insmeert, je de roet-aanslag er makkelijk afwrijft?
- je brood ook kunt stomen in 2 concervenblikjes?
- steengrillen natuurlijk ook een optie is?
- de schil van een boterham dan weer handig is voor een eitje bakken?

21.: Loop in deze richting door tot het pad een bocht naar links maakt en uitkomt op een ruiters- en fietspad. Ga hier linksaf.

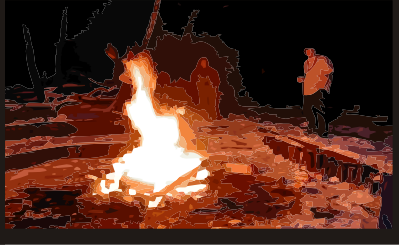
22.: ANWB 21076; richting +2,9 +6,8 -2,-

23.: Blijf deze weg volgen tot 24591/001. Hier is Post 3.



27.: Loop vanaf hier naar zelf naar het clubhuis. Indien je dit eerder leest dan staande op kruising 26: Kruising 26 en de daar aangegeven richting is de ideale richting om naar het clubhuis te gaan. Volg dit advies dan ook!

t och t
v oo r
v uu r



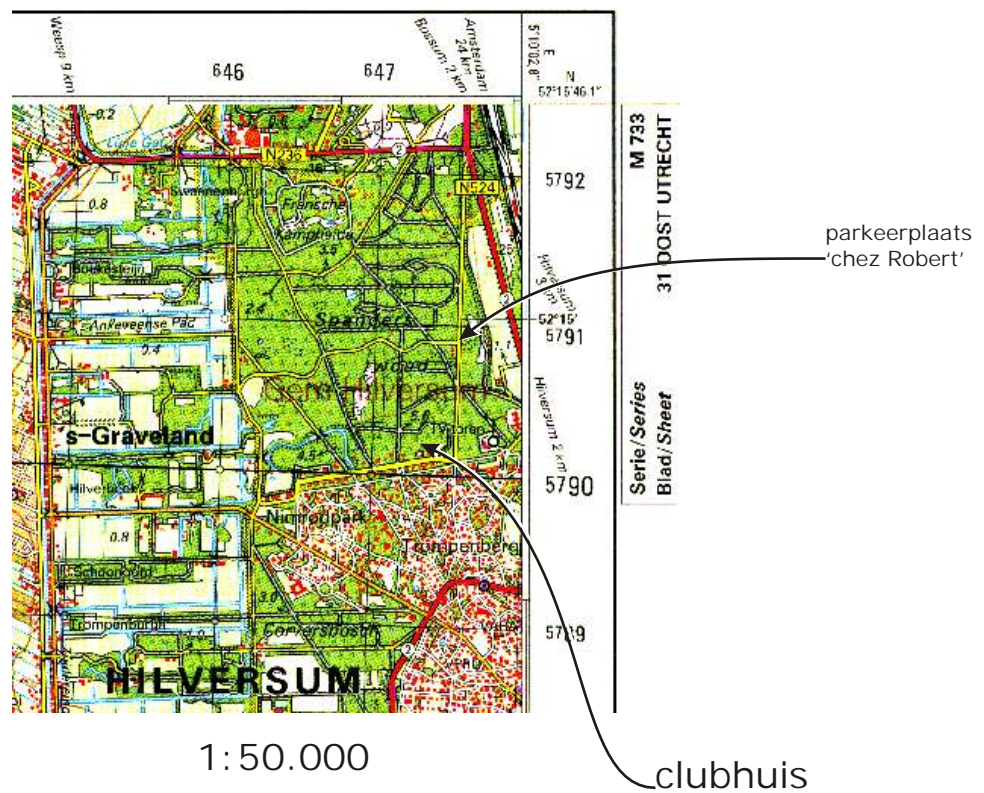
Hoi lieve verkenners,

Nu jullie deze enveloppe hebben geopend, betekent dat waarschijnlijk dat jullie verdwaald zijn. Op zich niet erg, maar dat

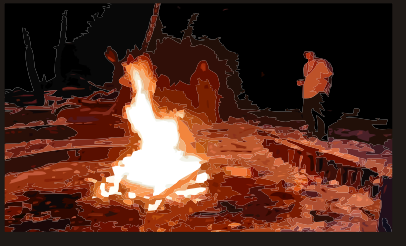
betekent wel dat er nog veel geoefend moet worden!

Hieronder zie je een stukje kaart van het bos waar jullie in hebben gelopen. Niet alle paden staan erop! LET DUS GOED OP!!!

Loop naar de parkeerplaats van 'Chez Robert'. Volg hier het kronkelpad richting het oosten (geel op de kaart). Dit is een lichtbruin fietspad met links ervan een ruiterspad. Na enkele tientallen meters is links van dat pad post 1. Je kunt het vanaf het pad zien. Het is bij een open picknick-plek in het bos.



t och t
v oor
v uur



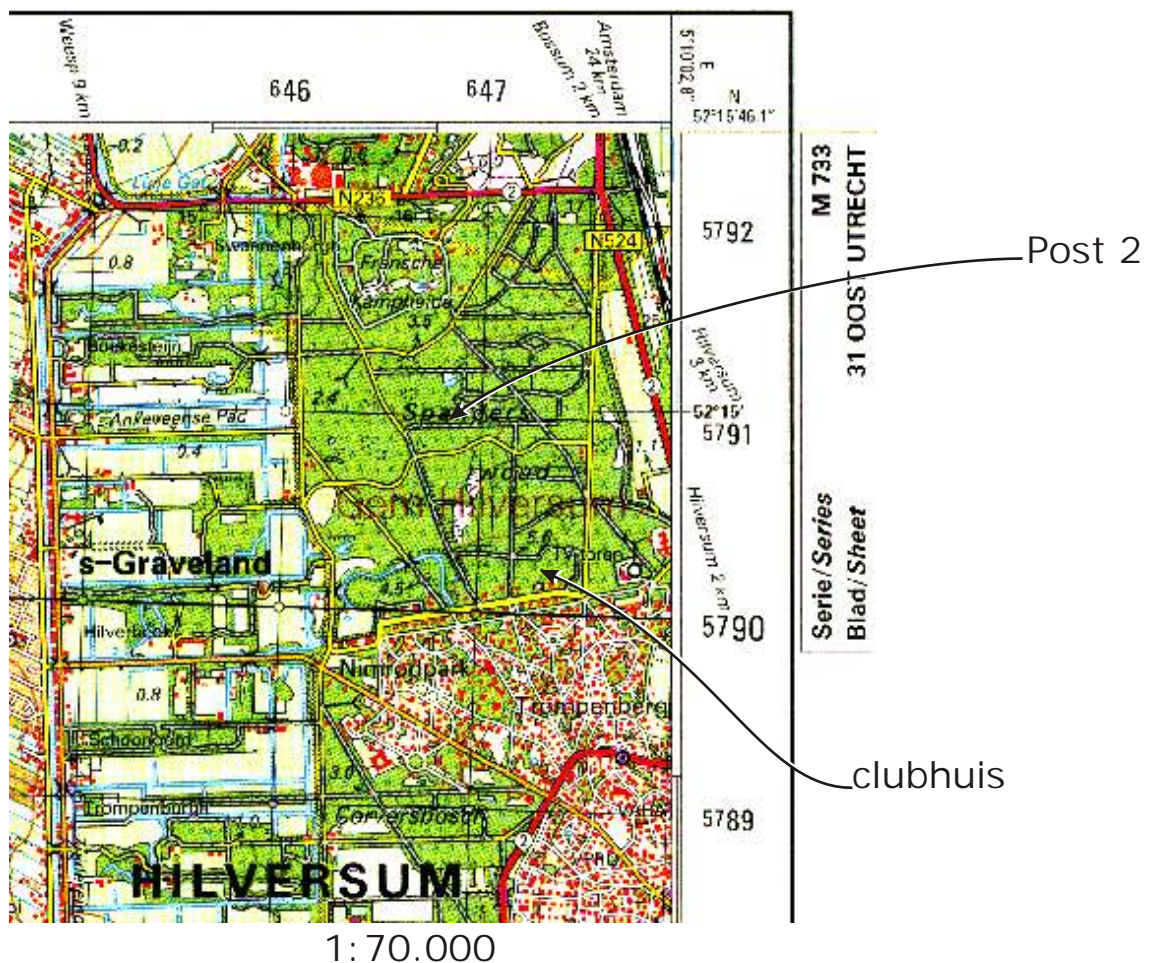
Hoi lieve verkenners,

Het tweede deel van de tocht is dus kennelijk niet goed gegaan. Das balen. Strippenkaarten zijn namelijk erg belangrijk om te

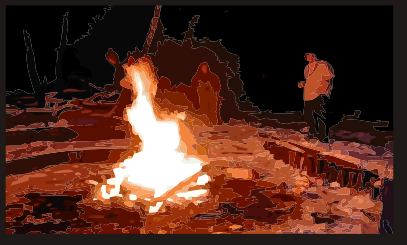
kunnen. Betekent dat dit dus nog flink moet worden geoefend.

Post 2 ligt aan het pad parallel ten noorden van de Spanderslaan (gele weg waaraan post 1 lag). Volg dit pad richting het oosten en je ziet post 2 rechts ergens op een open veldje liggen. Post 2 is vanaf dit pad te zien!

(niet alle paden staan op dit kaartje. Houdt daar dus rekening mee!



t och t
v oor
v uur



Hoi lieve verkenners,

Hopelijk is dit niet de derde
enveloppe die jullie hoeven te
openen, want dan zijn jullie een
stelletje prutters. En nee, de route

zit niet vol met fouten.

Maar goed, veel oefenen zal helpen om uiteindelijk wel foutloos
tochtjes te lopen. Vorig jaar was er daadwerkelijk een patrouille die
nooit fout liep. Zet hem nog even op naar post 3!

Post 3 ligt aan het einde van de Spanderslaan (gele fiets- en ruiterspad
waar ook post 1 aan lag). Loop dit pad helemaal uit naar het oosten om
bij post 3 te komen.

De Spanderslaan is een echt kronkelpad. Loopt je pad nou helemaal
recht, dan loop je DUS niet op de Spanderslaan.

De weg die noord-zuidoost loopt door post 3 is verhard. Niet alle
wegen staan op de kaart, let dus goed op!.

